

PAP - PROVA DE APTIDÃO PROFISSIONAL



CarMax

CURSO PROFISSIONAL DE TECNICO DE GESTÃO E PROGRAMAÇÃO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS

Pedro Brites Alves

Trabalho realizado sob a orientação de:

Prof. Manuel Ferreira

Escola Profissional de Braga

Braga, 10 de maio de 2024



























Nota Introdutória

A Prova de Aptidão Profissional consiste na apresentação e defesa, perante um júri, de um projeto, consubstanciado num produto, material ou intelectual, numa intervenção ou numa atuação, bem como do respetivo relatório final de realização e apreciação crítica, demonstrativo de saberes e competências profissionais, adquiridos ao longo da formação e estruturante do futuro profissional.

A sua realização constitui-se como um dos imperativos legais para a conclusão do curso profissional de (designação do curso), que confere uma dupla certificação: qualificação profissional de nível IV e o 12º ano como certificação escolar de nível secundário.

A presente prova foi realizada na Escola Profissional de Braga no presente ano letivo e a sua defesa realizada, perante um júri final, nas datas estabelecidas no calendário escolar.











Dedicatória

Quero dedicar esta PAP (Prova de Aptidão Profissional) a todos os meus familiares e colegas que me ajudaram e me apoiaram principalmente nestes últimos 3 anos













Agradecimentos

Queria agradecer a todos os professores por me ajudarem nas aulas principalmente o professor Manuel Ferreira o meu professor acompanhante também queria agradecer aos meus colegas















Índice

1.	Introdução	9
2.	Capítulo	Erro! Marcador não definido.
3.	Novo capítulo	Erro! Marcador não definido.
3.1	Novo subtítulo	Erro! Marcador não definido.
4.	Novo capítulo	Erro! Marcador não definido.
4.1	Novo capítulo	
5.	Conclusão	50
6.	Bibliografia	51
7	Δηργος	52















Índice de Figuras

Figura 1 - Logótipo da Escola Erro! Marcador não definido.













Introdução

Escolhi para o tema da minha pap uma oficina mecânica porque tenho uma paixão pelos carros de corrida desde pequeno e ao longo do tempo comecei a gostar mais ainda, quando eu era pequeno amava ver os carros de corrida na televisão depois que descobri o youtube comecei a pesquisar filmes e desenhos animados de carros, quando cresci descobri mais aplicações e browsers que podia pesquisar mais sobre os carros e como já sabia um bocado sobre os carros então comecei o meu projeto final.

Fundamentação do projeto

- No desenvolvimento da minha prova de aptidão profissional vou realizar um website para uma oficina mecânica.
- Será possível iniciar sessão numa página de login após o registo na aplicação.
- Será possível agendar reparações automóveis e visualizar o estado das mesmas, acompanhando assim a evolução da reparação do automóvel.
- Será possível ter acesso à ficha de reparação do veículo ficando a conhecer os custos.
- Será possível solicitar orçamentos para reparação dos veículos e ter uma previsão do tempo da reparação.
- O gestor terá acesso aos pedidos de agendamento assim como aos pedidos de orçamento.
- Como Linguagem de Programação irei usar o Html, CSS e JavaScript.
- Para a base de dados vou usar o SQL Server.

Objetivos

 Reforçar a capacidade de superar situações inesperadas ou imprevistas nas diferentes fases do projeto.















- 2. Desenvolver o espírito crítico e sentido de autonomia;
- 3. Desenvolver competências de decisão, escolha e procura de informação;
- 4. Aplicar conhecimentos e competências adquiridos nas diferentes disciplinas;
- 5. Melhorar a disciplina mental, capacidade de organização e metodologia de trabalho;
- 6. Desenvolver trabalho em equipa;
- 7. Aumentar a minha capacidade de domínio sobre este tema:
- 8. Desenvolver competências de criação numa aplicação de CarMax.

Cronograma				
Fase Calendarização		Elenco de atividades nas diversas fases		
Conceção	Setembro 2023	Conhecimento do regulamento		













	Setembro 2023	Definição dos critérios da PAP pela direção	
	Setembro 2023	Período de negociação / reflexão / decisão sobre os temas / problemas a explorar	
	Setembro 2023	Normas para a elaboração de um trabalho científico	
	Até 31 outubro 2023	Entrega do projeto de acordo com as normas do regulamento	
	Outubro 2023	Brainstorming para definição das funcionalidades do site	
	Novembro 2023	Desenho de mockups / Criação da base de dados	
Desenvolvimento	Dezembro/Fevereiro	Inicio da codificação do site	
	Março 2024	Testes e melhoria da interface do site	
	Janeiro 2024	Defesa intermédia da PAP	
	6 maio 2024	Conclusão do projeto e entrega do relatório	
Autoavaliação e	Julho 2024	Defesa final da PAP	
Relatório			

Materiais utlizados













Microsoft Visual Studio é um ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) da Microsoft para desenvolvimento de software especialmente dedicado ao .NET Framework e às linguagens Visual Basic (VB), C, C++, C# (C Sharp) e F# (F Sharp). Também é um produto de desenvolvimento na área web, usando a plataforma do ASP.NET, como websites, aplicativos web, serviços web e aplicativos móveis.

Linguagem utlizadas



HTML (HyperText Markup Language,) (abreviação para a expressão inglesa HyperText Markup Language, que significa: "Linguagem de Marcação de Hipertexto") é uma linguagem de marcação utilizada na construção de páginas na Web. Documentos HTML podem ser interpretados por navegadores. A tecnologia é fruto da junção entre os padrões HyTime e SGML.

HyTime é um padrão para a representação estruturada de hipermídia e conteúdo baseado em tempo. Um documento é visto como um conjunto de eventos concorrentes dependentes de tempo (como áudio, vídeo, etc.), conectados por hiperligações (em inglês: hyperlink e link). O padrão é independente de outros padrões de processamento de texto em geral.

SGML é um padrão de formatação de textos. Não foi desenvolvido para hipertexto, mas tornou-se conveniente para transformar documentos em hiper-objetos e para descrever as ligações.















Cascading Style Sheets (abreviado CSS) é um mecanismo para adicionar estilos (cores, fontes, espaçamento, etc.) a uma página web,aplicado diretamente nas tags HTML ou ficar contido dentro das tags <style>. Também é possível, adicionar estilos adicionando um link para um arquivo CSS que contém os estilos. Assim, quando se quiser alterar a aparência dos documentos vinculados a este arquivo CSS, basta modificá-lo.



JavaScript (frequentemente abreviado como JS) é uma linguagem de programação interpretada estruturada, de script em alto nível com tipagem dinâmica fraca e multiparadigma (protótipos, orientado a objeto, imperativo e funcional). Juntamente com HTML e CSS, o JavaScript é uma das três principais tecnologias da World Wide Web. JavaScript permite páginas da Web interativas e, portanto, é uma parte essencial dos aplicativos da web. A grande maioria dos sites usa, e todos os principais navegadores têm um mecanismo JavaScript dedicado para executá-lo. É atualmente a principal linguagem para programação client-side em navegadores web. É também bastante utilizada do lado do servidor através de ambientes como o node.js.









uma escola



1. Desenvolvimento

- 1- Comecei a pensar na estrutura do meu web site, a organização da estrutura, e as páginas que vai ter.
- 2-Comecei a fazer o que tinha pensado que era a página inicial, a página de login e registo, header, footer, a ficha cliente, a ficha de reparação e a base de dados.
- 3- A página de login e registo serve para logar ou registar a sua conta.
- 4-0 header e o footer serve para a organização do site.
- 5-A página inicial vai ter muita coisa.
- 6-A Base de dados vou ter de ligar à página de login e registo.
- 7-A página inicial o header e o footer vão ter ligações a outras páginas para ajudar na organização do meu web site.



2. O meu projeto final













Desenho da página inicial













```
<header>
   <nav class="nav-bar">
      <div class="logo">
         <h1>Car</h1>
          <h1 style="color:red;">Max</h1>
       </div>
      <div class="nav-list">
          <l
             class="nav-item"> <a href="fichcliente.aspx" class="nav-link">Ficha Cliente</a> 
             <a href="fichreparacao.aspx" class="nav-link">Ficha de Reparação</a>
             class="nav-item"><a href="agenda.html" class="nav-link">Marcações</a>
               <a href="Sobre.aspx" class="nav-link">Sobre</a>
       </div>
       <div class="login-button">
          <button><a href="Login.aspx">Login|Registo</a></button>
       </div>
         <button onclick="menuShow()"><img class="icon" src="imagens/menu_white_36dp.svg" alt=""></button>
      </div>
   </nav>
   <div class="mobile-menu">
          <a href="fichcliente.aspx " class="nav-link">Ficha Cliente</a>
          class="nav-item"><a href="fichreparacao.aspx" class="nav-link">Ficha de Reparação</a>
          class="nav-item"><a href="agenda.html" class="nav-link">Marcações</a>
          <a href="Sobre.aspx" class="nav-link">Sobre</a>
       </111>
       <div class="login-button">
          <button><a href="registo1.aspx">Entrar</a></button>
      </div>
   </div>
</header>
```

Este código é o header, o header é um menu responsivo que usei para organizar o meu site quando minimizamos o site tem um botão que vai abrir o menu hambúrguer para o site ficar organizado nos dispositivos móveis



Como o nome indica, um header refere-se à seção superior da página de um site. É uma faixa de conteúdo geralmente fixa no topo e que, portanto, aparece de forma consistente em todas as páginas





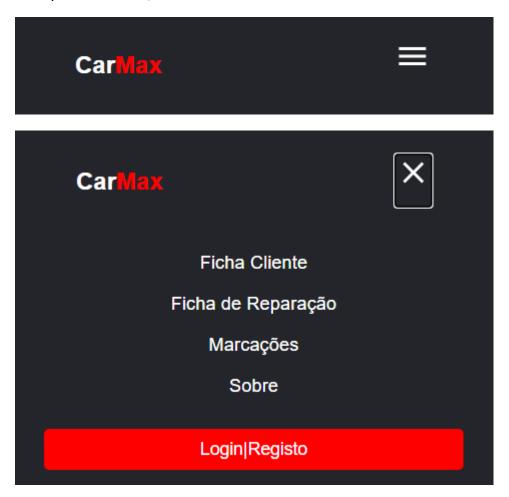








Este é o menu responsivo quando minimizo a página para dispositivos moveis como por exemplo telemóveis, tablets e muito mais



Este é o menu depois de clicar nos 3 tracinhos que vai ter as mesmas coisas que o menu normal só que para os dispositivos móveis











```
function menuShow() {
    let menuMobile = document.querySelector('.mobile-menu');
    if (menuMobile.classList.contains('open')) {
        menuMobile.classList.remove('open');
        document.querySelector('.icon').src = "imagens/menu_white_36dp.svg";
    } else {
        menuMobile.classList.add('open');
        document.querySelector('.icon').src = "imagens/close_white_36dp.svg";
    }
}
```

Seleção do elemento do menu móvel

```
let menuMobile = document.querySelector('.mobile-menu');
```

Utiliza se **document.querySelector** para selecionar um elemento HTML com a classe CSS .mobile-menu e armazena-o na variável menu Mobile.

Verificação da classe 'open'

```
if (menuMobile.classList.contains('open')) {
Verifica se o elemento do menu móvel tem a classe CSS open.
```

Se o menu já estiver aberto

```
menuMobile.classList.remove('open');
document.querySelector('.icon').src = "imagens/menu_white_36dp.svg";
```

Se o menu já estiver aberto (ou seja, tem a classe open), esta classe é removida do elemento do menu móvel. Em seguida, altera a fonte da imagem de um ícone (possivelmente um ícone de menu) para a imagem de um ícone de fechar (provavelmente para indicar que o menu pode ser fechado).

Se o menu não estiver aberto:







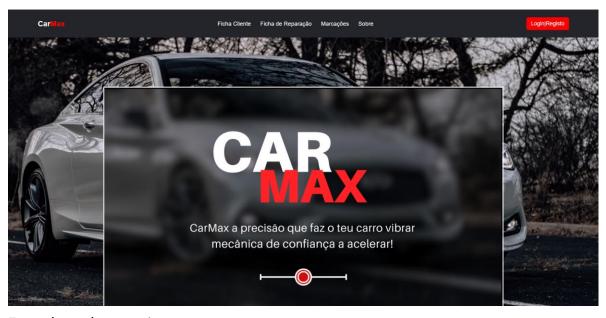






```
} else {
    menuMobile.classList.add('open');
    document.querySelector('.icon').src = "imagens/close_white_36dp.svg";
}
```

Se o menu não estiver aberto, adiciona a classe **open** ao elemento do menu móvel, o que possivelmente fará com que seja exibido. Em seguida, altera a fonte da imagem do ícone para uma imagem de fechar (indicando que o menu pode ser fechado).



Esta página é a inicial















```
<div class="container">
                                            Email: 0521182@alunos.epb.ptTelemóvel: +351 253 954 195
                                                                 Morada: R. Augusto Veloso 140, Braga
                                            <div class="footer-content">
                                                                <h3>Menus</h3>

                                                                                  class="list">
<a href="">Inicio</a>
<a href="fichcliente.aspx">Ficha Cliente</a>
<a href="fichreparacao.aspx">Ficha Cliente</a>
<a href="fichreparacao.aspx">Ficha de Reparação</a>
<a href="fichreparacao.aspx">Ficha de Reparação</a>
<a href="sobre.aspx">Sobre</a>
<a href="sobre.aspx">Sobre</a>

                                                                  </div>
<div class="footer-content">
                                                                <h3>Redes Sociais</h3>
<ul class="social-icons"
                                                                                     cli><a href="https://instagram.com/carmax epb">class="img_po" src="imagens/face.png" width="37" height="37">cli><a href="https://instagram.com/carmax epb">class="img_po" src="imagens/insta.png" width="37" height="37">cli><a href="https://instagram.com/carmax epb">class="img_po" src="imagens/insta.png" width="37" height="37">cli><a href="https://www.youtube.com/@Carmaxepb">com/@Carmaxepb">class="img_po" src="imagens/yt.png" width="50" height="50">cli><a href="https://www.youtube.com/@Carmaxepb">class="img_po" src="imagens/yt.png" width="50" height="50">cli><a href="https://www.youtube.com/@Carmaxepb">class="img_po" src="imagens/yt.png" width="50" height="37">cli><a href="https://instagram.com/carmaxepb">cli><a href="https://instagram.com/carmax
                                            </div>
                     </div>
                                            CarMax
                     </div>
</footer>
```



O footer é a área final das páginas de um site. Normalmente, é no footer que ficam informações como endereço, contatos, links para páginas importantes, políticas de privacidade, termos e condições de troca e devolução, selos de segurança, redes sociais e mais.













```
.footer-content ul {
    <style>
                                                           text-align: center;
        * {
    margin: 0;
                                                          padding: 0;
    padding: 0;
    box-sizing: border-box;
                                                       .list li {
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
                                                           width: auto;
                                                           text-align: center;
                                                           list-style-type: none;
header {
                                                           padding: 7px;
    background-color: #24252a;
                                                           position: relative;
   box-shadow: 0px 3px 10px #464646;
                                                       .list li::before {
footer {
                                                           content: '';
   background: #24252A;
                                                          position: absolute;
   padding-top: 20px;
                                                           transform: translate(-50%, -50%);
    color: white;
                                                           left: 50%;
                                                           top: 100%;
                                                           width: 0;
.container {
                                                           height: 2px;
   width: 100%;
                                                          background: #f62e2e;
   max-width: 1140px;
                                                           transition-duration: .5s;
   margin: auto;
    display: flex;
    flex-wrap: wrap;
                                                       .list li:hover::before {
    justify-content: space-around;
                                                           width: 70px;
                                                       .social-icons {
.footer-content {
    width: 100%;
                                                           text-align: center;
                                                          padding: 0;
   box-sizing: border-box;
   padding: 0 10px;
    margin-bottom: 20px;
                                                       .social-icons li {
}
                                                           display: inline-block;
                                                           text-align: center;
h3 {
                                                           padding: 5px;
    font-size: 24px;
    margin-bottom: 10px;
    text-align: center;
                                                       .social-icons i {
                                                           color: white;
                                                           font-size: 20px;
.footer-content p {
    width: 100%;
   margin: auto;
    padding: 7px;
                                                           text-decoration: none;
    text-align: center;
                                                           color: white:
                                                       }
```













```
a:hover {
   color: #fff;
.social-icons i:hover {
    color: #f18930;
.bottom-bar {
   background: #f62e2e;
    text-align: center;
   padding: 10px 0;
   margin-top: 20px;
.bottom-bar p {
   color: #FFF;
   margin: 0;
   font-size: 20px;
   padding: 7px;
img {
    max-width: 100%;
   height: auto;
   margin-bottom: 1em;
.img po {
   width: 35px;
@media screen and (min-width: 768px) {
    .footer-content {
        max-width: 33.3%;
}
    </style>
```

Este código é feito em CSS ele serve para dar estilos ao meu site.

Este código foi feito para o footer que me ajudou a deixar tudo mais organizado, como por exemplo o endereço, contatos, links para páginas importantes, termos e condições de troca e devolução, redes sociais e mais.













```
padding: 0;
   margin: 0;
   font-family: 'Inter', sans-serif;
.login {
   background: rgba(0,0,0,.5);
   border-radius: 10px;
   width: 400px;
   padding: 40px;
header {
   background-color: #24252a;
   box-shadow: 0px 3px 10px #464646;
.nav-bar {
   display: flex;
   justify-content: space-between;
   padding: 1.5rem 6rem;
.logo {
   display: flex;
   align-items: center;
    .logo h1 {
       color: #fff;
.nav-list {
   display: flex;
   align-items: center;
    .nav-list ul {
       display: flex;
        justify-content: center;
        list-style: none;
.nav-item {
   margin: 0 15px;
```

Este código também foi feito para dar estilos ao meu site e organizá-lo. Este código foi feito para dar estilos ao header e o menu responsivo que deixa o meu site muito mais organizado assim já sabemos onde podemos encontrar as páginas que queremos

Login/Registo















Registo



Está é a página de Registo que serve para criar uma conta depois para logar na página de Login

Como a página mostra tem o username a password e confirmar a password, tem a seta para voltar para o menu inicial, mas depois de criar a conta e logar vai diretamente para a página inicial que foi mostrada acima

Se já tiver conta basta clicar em "Loga aqui" para logar a conta















uma escola















```
public partial class Register : System.Web.UI.Page
          protected void Register_Click(object sender, EventArgs e)
              string connectionString = ConfigurationManager.ConnectionStrings["MyDBConnectionString"].ConnectionString;
14
15
              using (SqlConnection con = new SqlConnection(connectionString))
16
18
                 string checkUser = "SELECT COUNT(*) FROM Users WHERE Username=@username";
                 using (SqlCommand checkCmd = new SqlCommand(checkUser, con))
                     checkCmd.Parameters.AddWithValue("@username", txtUsername.Text.Trim());
23
24
                     int userExists = (int)checkCmd.ExecuteScalar();
                     if (userExists > 0)
26
                         lblErrorMessage.Visible = true;
                         lblErrorMessage.Text = "Username already exists.";
29
                          string insertQuery = "INSERT INTO Users (Username, Password) VALUES (@username, @password)";
                         using (SqlCommand insertCmd = new SqlCommand(insertQuery, con))
                              insertCmd.Parameters.AddWithValue("@username", txtUsername.Text.Trim());
                             insert {\tt Cmd.Parameters.AddWithValue("@password", txtPassword.Text.Trim());}\\
                              int result = insertCmd.ExecuteNonOuerv();
                             if (result > 0)
39
                                      lblSuccessMessage.Visible = true;
40
                                      lblSuccessMessage.Text = "Registration successful.";
41
42
                                      Response.Redirect("Login.aspx"); // Optionally redirect to the login page
43
44
45
                                 {
                                      lblErrorMessage.Visible = true;
46
47
                                      lblErrorMessage.Text = "Registration failed.";
48
49
                    }
                catch (Exception ex)
                        lblErrorMessage.Visible = true;
                        lblErrorMessage.Text = "Error: " + ex.Message;
56
                        Console.WriteLine(ex.ToString());
60
       - }
61
```

Este código em C# é parte de uma página web ASP.NET que trata do registo de utilizadores

O método Register_Click é invocado quando o botão de registo é clicado na página.

Pedro Brites Alves



26











- Primeiro, ele tenta estabelecer uma conexão com a base de dados usando a string de conexão definida no arquivo de configuração.
- Em seguida, verifica se o nome de utilizador já existe na base de dados.
- Se o utilizador já existir, exibe uma mensagem de erro.
- Caso contrário, insere o novo utilizador na base de dados.
- Após a inserção bem-sucedida, exibe uma mensagem de sucesso e redireciona o utilizador para a página de login.
- Se ocorrer algum erro durante o processo, exibe uma mensagem de erro detalhada.

Este código gerência o registo de utilizadores em uma aplicação web ASP.NET, assegurando que não haja duplicatas de nomes de utilizador e fornecendo feedback ao utilizador sobre o resultado do registo.

Login



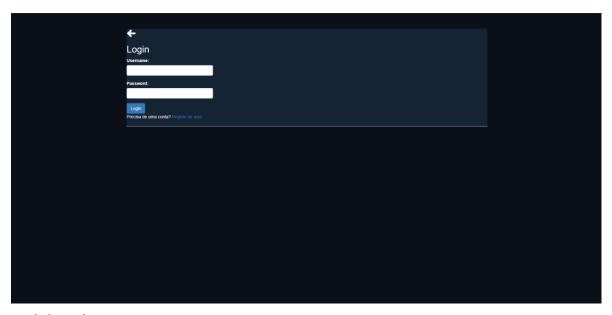












Está é a página de Login que serve para logar a conta depois de termos criado o nosso registo.

Como a página mostra tem o username e a password que o usuário vai ter de preencher tem a seta para voltar para o menu inicial, mas se já tiver uma conta e logar vai diretamente para a página inicial que foi mostrada acima

Se não tiver conta basta clicar em "Registe-se aqui" para criar a conta













```
<asp:Content ID="LoginContent" ContentPlaceHolderID="MainContent" runat="server">
        <div style="background-color: #142434;">
    <style>
       body {
            background-color: #0B1018; /* Alterado para preto */
            color: #ffffff; /* Cor do texto branco */
        .login-container {
           background-color: #142434; /* Cor de fundo azul claro */
           padding: 0px; /* Espaçamento interno */
    </style>
    <div class="login-container">
        <a href="Home.aspx"><img src="imagens/seta.png" style="width:30px;height:30px;"></a>
        <h2>Login</h2>
        <asp:Label ID="lblErrorMessage" runat="server" ForeColor="Red" Visible="false"></asp:Label>
        <div class="form-group">
           <label for="txtUsername">Username:</label>
            <asp:TextBox ID="txtUsername" runat="server" CssClass="form-control"></asp:TextBox>
        </div>
        <div class="form-group">
            <label for="txtPassword">Password:</label>
            <asp:TextBox ID="txtPassword" TextMode="Password" runat="server" CssClass="form-control"></asp:TextBox>
        </div>
        <div>
            <asp:Button ID="btnLogin" runat="server" Text="Login" OnClick="Login_Click" CssClass="btn btn-primary" />
        </div>
           Precisa de uma conta? <a href="Register.aspx">Registe-se aqui</a>
        </div>
</asp:Content>
```

Este código faz parte de uma página de login desenvolvida usando ASP.NET. Inclui um formulário de login com campos para nome de usuário e senha, um botão para enviar informações de login e um link para a página de registo. O estilo de página é definido com cores de plano de fundo e texto específicos, e há uma seção de estilo embutido para estilizar elementos específico.











uma escola



```
public partial class Login : System.Web.UI.Page
          protected void Login_Click(object sender, EventArgs e)
              // Get the connection string from web.config
              \textbf{string connectionString = ConfigurationManager.ConnectionStrings["MyDBConnectionString"].ConnectionString;} \\
              // Use a 'using' block to ensure the connection is closed properly
14
15
              using (SqlConnection con = new SqlConnection(connectionString))
18
19
                      // Open the SQL connection
                      con.Open();
21
                      string query = "SELECT COUNT(1) FROM Users WHERE Username=@username AND Password=@password";
                      // Create a SqlCommand object
24
                      using (SqlCommand cmd = new SqlCommand(query, con))
26
27
                          // Add parameters to prevent SQL injection
                          cmd.Parameters.AddWithValue("@username", txtUsername.Text.Trim());
cmd.Parameters.AddWithValue("@password", txtPassword.Text.Trim());
28
30
                          \ensuremath{//} Execute the query and get the result
                          int count = Convert.ToInt32(cmd.ExecuteScalar());
                          if (count == 1)
34
                              // User is found
                              Session["username"] = txtUsername.Text;
                              Response.Redirect("Home.aspx"); // Redirect to the homepage
39
                          else
40
                                  {
41
                                       // User is not found
42
                                       lblErrorMessage.Visible = true;
43
                                       lblErrorMessage.Text = "Username or password is incorrect.";
44
45
46
47
                       catch (SqlException ex)
48
                             // Log the SQL exception
49
                             lblErrorMessage.Visible = true;
                             lblErrorMessage.Text = "SQL Error: " + ex.Message;
51
52
                       }
53
                       catch (Exception ex)
54
55
                             // Log other exceptions
56
                             lblErrorMessage.Visible = true;
57
                             lblErrorMessage.Text = "Error: " + ex.Message;
58
                  }
60
             1
61
       -}
62
```

Este código é uma parte de uma página de login em uma aplicação web ASP.NET. Ele verifica as credenciais do usuário em uma base de dados.













- 2. Conexão com o Banco de Dados: Obtém a string de conexão do arquivo web.config e abre uma conexão com o banco de dados usando a classe SqlConnection.
- 3. Consulta SQL: Constrói uma consulta SQL para verificar se o usuário existe na tabela Users com o nome de usuário e senha fornecidos.
- 4. Prevenção de Injeção SQL: Usa parâmetros na consulta para evitar ataques de injeção SQL.
- 5. Execução da Consulta: Executa a consulta usando ExecuteScalar() e verifica o resultado.
- Redirecionamento: Se o usuário for encontrado, armazena o nome de usuário na sessão e redireciona para a página inicial. Se não for encontrado, exibe uma mensagem de erro.
- 7. Tratamento de Exceções: Captura exceções SQL e outras exceções, exibindo mensagens de erro adequadas.
- 8. Fechamento de Conexão: Usa um bloco using para garantir que a conexão com o banco de dados seja fechada corretamente, independentemente de ocorrerem erros.

Ficha Cliente e Ficha de Reparação

Ficha Cliente















Está é a página ficha cliente que serve para o cliente meter os seus dados













```
<!DOCTYPE html>
4
   5
    □<head>
6
     <meta charset="UTF-8">
7
     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
8
     <title>Ficha de Cliente</title>
9
    □<style>
10
             body {
11
                  font-family: Arial, sans-serif;
12
                  background-color: #142434;
13
                  margin: 0;
14
                  padding: 0;
15
              form {
16
17
                 max-width: 600px;
18
                 margin: 40px auto;
19
                 padding: 30px;
20
                 background-color: #0c141c;
21
                  border-radius: 8px;
                  box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);
23
                  color: #fff;
24
25
              label {
26
                  display: block;
27
                  margin-bottom: 8px;
28
                  color: #fff;
29
30
              input, select {
31
                  width: 100%;
32
                  padding: 10px;
33
                 margin-bottom: 16px;
34
                 box-sizing: border-box;
35
```













```
button {
                 background-color: #EC150A;
                 color: #fff;
                 padding: 10px 15px;
40
                 border: none;
                 border-radius: 4px;
42
                 cursor: pointer;
43
44
             button:hover {
45
                 background-color: #9E150A;
46
47
     </style>
48
     </head>
49
   =d<body>
50
    |d<form>
51
              <a href="Home.aspx"><img src="imagens/seta.png" " style="width:30px;height:30px;"></a>
          <center>
     <h2>Ficha de Cliente</h2>
54
             </center>
     <label for="nome">Nome:</label>
     <input type="text" id="nome" name="nome" required>
     <label for="telefone">Telefone:</label>
58
     <input type="tel" id="telefone" name="telefone">
      <label for="nif">NIF:</label>
60
     <input type="nif" id="nif" name=nif" required>
      <label for="morada">Morada:</label>
62
     <input type="text" id="morada" name="morada">
63
     <label for="cidade">Cidade:</label>
     <input type="text" id="cidade" name="cidade">
64
65
     <!-- Adicione mais opções conforme necessário -->
     </select>
67
     <label for="observacoes">Observações:</label>
68
      <textarea id="observacoes" name="observacoes" rows="4"></textarea>
     <button type="submit">Enviar
69
70
    L</body>
    </html>
```

O código HTML abaixo cria um formulário de Ficha de Cliente com campos de entrada nome, telefone, NIF, Morada, Cidade e Observações. O código do estilo CSS customizado estabelece a aparência do formulário, incluindo cores de fundo e de texto e o estilo de borda arredondada.

Ficha de reparação



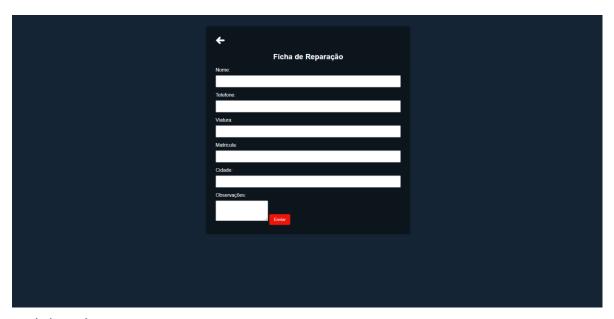












Está é a página da ficha de reparação que serve para o cliente meter os dados do seu automóvel.











```
<!DOCTYPE html>
   4
    ⊟<head>
     <meta charset="UTF-8">
5
     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
     <title>Ficha de Reparação</title>
8
    ⊟<style>
              body {
10
                  font-family: Arial, sans-serif;
11
                  background-color: #142434;
12
                  margin: 0;
13
                  padding: 0;
14
15
              form {
16
                 max-width: 600px;
17
                 margin: 40px auto;
18
                  padding: 30px;
19
                 background-color: #0c141c;
20
                  border-radius: 8px;
21
                  box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);
22
                  color: #fff;
23
24
              label {
25
                  display: block;
26
                  margin-bottom: 8px;
27
                  color: #fff;
28
29
              input, select {
30
                  width: 100%;
31
                  padding: 10px;
32
                  margin-bottom: 16px;
33
                  box-sizing: border-box;
34
35
              button {
36
                 background-color: #EC150A;
37
                  color: #fff;
38
                  padding: 10px 15px;
39
                  border: none;
40
                  border-radius: 4px;
41
                  cursor: pointer;
42
              }
```













```
button:hover {
                  background-color: #9E150A;
45
46
      </style>
47
     -</head>
    |
|<body>
|
|<form>
48
49
              <a href="pagoficial.aspx"><img src="imagens/seta.png" " style="width:30px;height:30px;"></a>
          <center>
      <h2>Ficha de Reparação</h2>
             </center>
54
      <label for="nome">Nome:</label>
      <input type="text" id="nome" name="nome" required>
      <label for="telefone">Telefone:</label>
      <input type="tel" id="telefone" name="telefone">
58
      <label for="email">Viatura:</label>
      <input type="email" id="nif" name=nif" required>
      <label for="morada">Matricula:</label>
      <input type="text" id="morada" name="morada">
      <label for="cidade">Cidade:</label>
62
      <input type="text" id="cidade" name="cidade">
63
      <!-- Adicione mais opções conforme necessário -->
64
65
      </select>
66
      <label for="observacoes">Observações:</label>
67
      <textarea id="observacoes" name="observacoes" rows="4"></textarea>
68
      <button type="submit">Enviar</button>
69
      </form>
     L</body>
    </html>
```

O código HTML abaixo cria um formulário de Ficha de Reparação com campos de entrada nome, telefone, viatura, matrícula, Cidade e Observações. O código do estilo CSS customizado estabelece a aparência do formulário, incluindo cores de fundo e de texto e o estilo de borda arredondada.



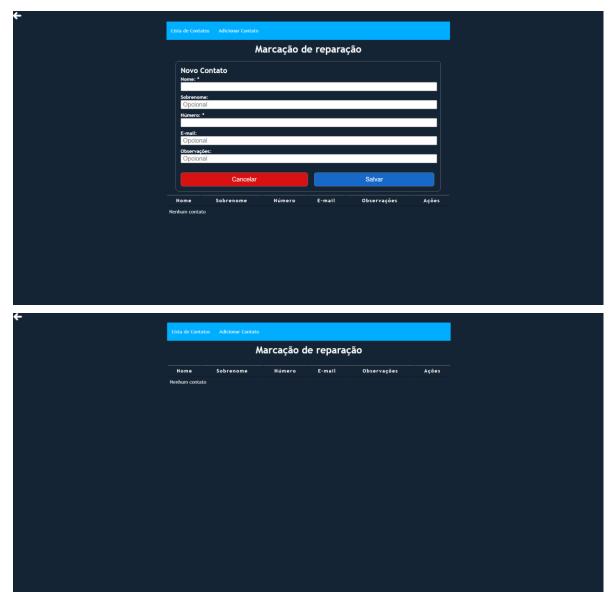








Marcações



A ficha de marcações serve para agendar uma reparação ao seu automóvel.

Nela podemos adicionar os nossos dados tem os dados obrigatórios e os opcionais que não é preciso colocar para efetuar a marcação depois de adicionar os seus dados vão aparecer

Pedro Brites Alves



38











na primeira página que esta na foto acima.

HTML

```
<!DOCTYPE html>
    ⊟<html lang="en"</p>
     <a href="Home.aspx"><img src="imagens/seta.png" style="width:30px;height:30px;"></a>
    H<head>
          <meta charset="UTF-8">
          k rel="stylesheet" href="agenda.css">
          <title>Marcação de reparação</title>
    =<body>
          <div id="principal">
             <div class="cabecalho">
                 <u1>
14
                     <a id="telaInicio">Lista de Contatos</a>
                     <a id="buttonNovoContato">Adicionar Contato</a>
              </div>
              <h1 class="titulo">Marcação de reparação</h1>
19
              <div id="add-contato" class="display";</pre>
                 <form action="" id="formContato">
21
                     <h2>Novo Contato</h2>
                     <div>
                         <label for="nomeContato" class="nomeContato"><b>Nome: *</b>/label>
24
                         <input type="text" name="novoContato" id="nomeContato">
                     </div>
26
                     <div>
                         <label for="sobrenomeContato" class="sobrenomeContato"><b>Sobrenome: </b>
28
                         <input type="text" name="sobrenomeContato" id="sobrenomeContato" placeholder=" Opcional">
29
                     </div>
30
                     <div>
                         <label for="numeroContato" class="numeroContato"><b>Número: *</b>/label>
                         <input type="tel" name="numeroContato" id="numeroContato">
                     </div>
34
                     <div>
                         <label for="novoEmail" class="novoEmail"><b>E-mail: </b> <br></label>
                         <input type="email" name="novoEmail" id="emailContato" placeholder=" Opcional">
                     </div>
38
                     <div>
39
                         <label for="novaObservacao" class="novaObservacao"><b> Observações: </b></br></label>
40
                         <input type="text" name="novaObservacao" id="obsContato" placeholder=" Opcional">
                     </div>
41
                     <div id="mensagemErro" class="display">
42
```











uma escola



```
Mensagem de erro!
                  </div>
44
45
                  <div>
46
                     <button type="button" class="cancelar" id="buttonCancelar">Cancelar/button>
                     <button type="submit" class="salvar">Salvar</button>
47
48
                  </div>
49
               </form>
50
           </div>
           53
               <thead>
54
55
                     Nome
56
                     Sobrenome
57
                     Número
58
                     E-mail
59
                     Observações
60
                     Acões
                  61
62
               </thead>
63
               64
               65
           </div>
66
67
        <script src="agenda.js"></script>
68
        <style>
69
           body {
              background-color: #142434;
71
               color: White; /* Adicionando esta linha para definir a cor do texto como branco */
        </style>
    -</body>
74
76
    </html>
```

Este código HTML representa uma página para um sistema de marcação de reparação. Ele inclui um formulário para adicionar novos contatos, uma tabela para exibir contatos existentes e links para outras partes do sistema. O código também importa estilos CSS e scripts JavaScript para adicionar funcionalidades interativas. A página tem um esquema de cores escuro, com fundo azul escuro e texto branco.

CSS













```
2
         margin: 0;
 3
          padding: 0;
 4
     L}
 5
 6
    #principal {
 7
         max-width: 920px;
 8
         margin: 0px auto;
 9
         font-family: "Trebuchet MS", Helvetica, 'Sans-serif';
10
    L}
11
12
    □.cabecalho {
13
         width: 100%;
         background: #00aeff;
14
15
         float: left;
16
    L}
17
18
    □.cabecalho ul {
19
         list-style: none;
20
          display: block;
21
     L}
22
23
    □.cabecalho ul li {
         padding: 5px 15px;
24
25
         float: left;
26
    L}
27
    □.cabecalho ul li a {
28
29
         cursor: pointer;
30
         display: block;
31
         padding: 15px 0px;
32
         background: url(./img/separador.png) no-repeat left;
33
         text-decoration: none;
34
         color: white;
35
     L}
36
    ⊟.cabecalho a:hover {
37
38
         color: rgb(1, 85, 182);
39
         transition: 1s;
     L}
40
```

uma escola















```
41
42
    ∃.titulo {
43
          text-align: center;
44
          padding: 70px 0px 20px 0px;
45
46
47
    □#add-contato {
48
         clear: both;
49
         padding: 15px;
50
         border: 1px solid grey;
51
         border-radius: 10px;
52
          width: 90%;
53
         margin: 0px auto;
54
     L}
55
56
    ∃.display {
          display: none;
58
59
60
    □#add-contato h2 {
         margin-bottom: 5px;
62
63
64
    □#add-contato input {
         line-height: 25px;
65
          margin-bottom: 10px;
66
67
          font-size: 20px;
68
          width: 100%;
69
     L}
70
71
    #mensagemErro {
72
          margin: 5px auto;
73
          border: 1px solid rgb(255, 72, 72);
          background: rgba(243, 0, 20, 0.363);
74
75
          color: rgb(80, 17, 17);
76
          border-radius: 10px;
          width: 96%;
78
          padding: 15px;
79
80
```













```
80
 81
     □.cancelar {
 82
          border: 1px solid grey;
          border-radius: 7px;
 83
 84
          margin-top: 20px;
 85
          display: inline-block;
 86
          font-size: 20px;
          padding: 10px 20%;
 87
          background: rgb(216, 18, 18);
 88
          color: white;
 90
           cursor: pointer;
 91
 92
     _ cancelar:hover {
 94
          background: rgb(243, 40, 40);
 95
          transition: 0.3s;
 96
           color: rgb(102, 15, 15);
 97
     L}
 98
99
     □.salvar {
100
        margin-left: 15px;
101
          border: 1px solid grey;
102
          border-radius: 7px;
103
          margin-top: 20px;
104
          display: inline-block;
105
          font-size: 20px;
106
          padding: 10px 20%;
107
          background: rgb(22, 105, 201);
108
           color: white;
109
           cursor: pointer;
110
      L}
111
112
     ∃.salvar:hover {
113
           transition: 0.3s;
           background: rgb(43, 142, 255);
114
           color: rgb(16, 58, 105);
115
116
      L}
117
118
     ⊟#lista {
119
          width: 100%;
           margin-top: 10px;
121
      L}
```

uma escola















```
122
123
     □#lista th, td {
124
           padding: 7px;
125
126
127
     ⊟tbody tr:hover {
128
          background: rgb(187, 187, 187);
129
      L}
130
131
     □#lista th {
132
          letter-spacing: 2px;
133
           border-top: 1px solid #999;
134
           border-bottom: 1px solid #111;
      L<sub>3</sub>
135
136
137
     □.campoInvalido {
138
           border: 1.5px solid rgb(219, 46, 46);
      L}
139
140
141
     ⊟.botaoDelete {
142
          color: white;
           background: red;
143
144
           border: 1px solid grey;
145
          border-radius: 5px;
146
          padding: 5px;
147
           cursor: pointer;
      L}
148
149
150
     □.botaoEditar {
151
         margin-left: 5px;
152
           color: white;
153
           background: blue;
154
       border: 1px solid grey;
155
           border-radius: 5px;
156
           padding: 5px;
157
           cursor: pointer;
158
```

Este código CSS define estilos para uma página web. Ele faz o reset de margens e preenchimentos padrão, define o estilo do elemento principal da página, estiliza o cabeçalho, cria estilos para links dentro do cabeçalho, define estilos para títulos,

Pedro Brites Alves



44











formulários de adição de contatos, mensagens de erro, botões de cancelar e salvar, uma tabela e seus elementos, campos inválidos em formulários e botões de deletar e editar. Cada parte do código contribui para uma apresentação visual consistente e agradável da página.











Javascript

```
//Dectaração de variaveis giobais
      let buttonAddContato = document.querySelector('#buttonNovoContato')
      let buttonCancelaContato = document.querySelector('#buttonCancelar')
 4
      let telaInicio = document.querySelector('#telaInicio')
      let addContato = document.querySelector('#add-contato')
 6
      let formContato = document.querySelector('#formContato')
      let InputNomeContato = document.querySelector('#nomeContato')
 8
      let InputsobrenomeContato = document.querySelector('#sobrenomeContato')
9
      let InputNumeroContato = document.querySelector('#numeroContato')
10
      let InputEmailContato = document.querySelector('#emailContato')
      let InputObsContato = document.querySelector('#obsContato')
      let divMensagemErro = document.querySelector('#mensagemErro')
     let tabelaContatos = document.querySelector('#tabelaContatos')
14
15
     //Criação da lista de contatos
16
     var listaContatos = []
18
    □function removerContato(event) {
19
          var posicao = event.target.getAttribute('data-contato')
20
          listaContatos.splice(posicao, 1)
21
          atualizarTabelaContatos()
22
     LI
23
24
    function atualizarTabelaContatos() {
         if (listaContatos.length === 0) {
26
              tabelaContatos.innerHTML = 'Nenhum contato
27
28
          1
29
          tabelaContatos.innerHTML = ''
          for (var i = 0; i < listaContatos.length; i++) {</pre>
31
             var contato = listaContatos[i]
32
              var linha = document.createElement('tr')
             var celulaNome = document.createElement('td')
34
             var celulaSobrenome = document.createElement('td')
             var celulaNumero = document.createElement('td')
36
             var celulaEmail = document.createElement('td')
37
             var celulaObs = document.createElement('td')
             var celulaAcoes = document.createElement('td')
39
             var botaoRemover = document.createElement('button')
40
             botaoRemover.setAttribute('data-contato', i)
41
42
             botaoRemover.classList.add('botaoDelete')
43
             botaoRemover.addEventListener('click', removerContato)
```













```
44
45
              celulaNome.innerText = contato.nome
46
              celulaSobrenome.innerText = contato.sobrenome
47
              celulaNumero.innerText = contato.numero
48
              celulaEmail.innerText = contato.email
49
              celulaObs.innerText = contato.observacao
50
              botaoRemover.innerText = 'Deletar'
51
52
              celulaAcoes.appendChild(botaoRemover)
53
              linha.appendChild(celulaNome)
54
              linha.appendChild(celulaSobrenome)
55
              linha.appendChild(celulaNumero)
56
              linha.appendChild(celulaEmail)
57
              linha.appendChild(celulaObs)
58
              linha.appendChild(celulaAcoes)
59
              tabelaContatos.appendChild(linha)
60
61
62
63
      //Limpando os campos de escrita e removendo a tela de Novo Contato
64
    □function limpaContato() {
65
          InputNomeContato.classList.remove('campoInvalido')
66
          InputNumeroContato.classList.remove('campoInvalido')
67
          divMensagemErro.classList.add('display')
68
          InputNomeContato.value = ''
69
          InputsobrenomeContato.value = ''
          InputNumeroContato.value = ''
71
          InputEmailContato.value = ''
72
          InputObsContato.value = ''
73
74
     //Botões "Salvar", "Cancelar" e "Lista de Contatos"
75
76
    □buttonAddContato.addEventListener('click', function novoContato() {
          addContato.classList.remove('display')
     L})
78
79
80
    Function cancelaContato() {
81
          addContato.classList.add('display')
82
          limpaContato()
83
     L}
84
     buttonCancelaContato.addEventListener('click', cancelaContato)
     telaInicio.addEventListener('click', cancelaContato)
85
```















```
86
 87
      //Checando os campos "Nome" e "Email"
 88
     function validaContato(nomeContato, numeroContato) {
 89
           var validaCampo = true
 90
           var erro = ''
 91
           if (nomeContato.trim().length === 0) {
 92
               erro = 'Insira o Nome do contato!'
 93
               InputNomeContato.classList.add('campoInvalido')
 94
               validaCampo = false
 95
           } else {
 96
               InputNomeContato.classList.remove('campoInvalido')
 97
 98
           var numeroContatoLimpo = numeroContato.trim().length
 99
           if (numeroContatoLimpo === 0) {
100
               if (erro.length > 0) {
101
                   erro += '<br>'
102
103
               erro += 'Insira o número do contato!'
104
               InputNumeroContato.classList.add('campoInvalido')
105
               validaCampo = false
106
           } else {
107
               InputNumeroContato.classList.remove('campoInvalido')
108
109
110
           if (!validaCampo) {
111
               divMensagemErro.innerHTML = erro
112
               divMensagemErro.classList.remove('display')
113
           } else {
114
               divMensagemErro.classList.add('display')
115
116
117
           return validaCampo
118
119
```



48











```
120
      //Transferindo os dados para a tabela em caso de sucesso
121
     function salvarContato(event) {
122
           event.preventDefault()
123
           var nomeContato = InputNomeContato.value
124
           var numeroContato = InputNumeroContato.value
125
           if (validaContato(nomeContato, numeroContato)) {
126
               console.log('Contato válido')
127
               listaContatos.push({
128
                   nome: nomeContato,
129
                   numero: numeroContato,
130
                   sobrenome: sobrenomeContato.value,
131
                    email: emailContato.value,
132
                    observacao: obsContato.value,
133
               })
134
135
               atualizarTabelaContatos()
136
               cancelaContato()
               alert('Contato adicionado com sucesso!')
137
138
           } else {
139
140
           }
      L<sub>}</sub>
141
142
143
       formContato.addEventListener('submit', salvarContato)
       window.addEventListener('load', atualizarTabelaContatos)
144
```

Este código cria uma aplicação simples de lista de contatos em uma página web. Ele permite adicionar novos contatos, validando os campos de nome e número, e exibe-os em uma tabela. Os contatos podem ser removidos individualmente. O código organiza as funcionalidades em funções e usa event listeners para interações do usuário, como adicionar e cancelar contatos.











3. Conclusão

Objetivos Alcançados:

O meu maior objetivo alcançado foi realizar este projeto ao longo destes meses.

Dificuldades / Facilidades Sentidas:

Muitas dificuldades a conseguir por o site responsivo e conseguir criar a base de dados.

A maior facilidade que eu senti foi pesquisar os vídeos que eu queria.

Benefícios / Vantagens / Interesse do Projeto Desenvolvido:

Com este projeto desenvolvido aprendi muita coisa, aprendi que não devo desistir dos meus objetivos, a minha maior vantagem foi a aprendizagem que tive nestes últimos 3 anos que ajudou imenso ao fazer o meu projeto final.













Bibliografia

Eu retirei várias coisas do youtube vi tutoriais para aprender como fazer o que queria como o header o footer, ficha cliente, ficha de reparação, a página sobre o meu site.

Os vídeos do youtube ajudaram me imenso principalmente na parte de conseguir meter o meu site responsivo.

Também usei o ChatGPT para correção dos meus erros e os erros dos códigos.







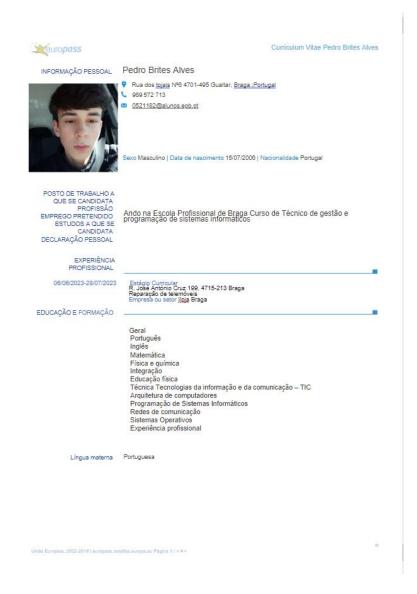






Anexos

Curriculum Vitae

















Curriculum Vitae Pedro Brites Alves

Competências digitais

AUTOAVALIAÇÃO				
Processamento de informação	Comunicação	Criação de conteúdos	Segurança	Resolução de problemas
Utilizador avançado	Utilizador independente	Utilizador independente	Utilizador avançado	Utilizador independente

Niveis: utilizador básico - utilizador independente - utilizador avançado Competências digitais - Gretha de auto-avaliação

Indique o(s) certificado(s) TIC

Descreva outras competências informáticas. Indique o contexto em que foram adquiridas. Exemplos:

- Conhecimentos Windows Desktop, Server e familia Linux [Sistemas Operativos]
- Python, C#, Html, JavaScript e PHP [Linguagem de Programação]

- Programação Mobile
 Access, Mysql e SQL [Base de Dados]
 Office e Open Source [Software de Aplicação]

ANEXOS



União Europeia, 2002-2018 | europesa cedefop europa eu Págine 2 / < # >

Pedro Brites Alves

uma escola























