



GPSI NOOB

G P S I N O O B . D U D E V . P T

GPSI21 | Nº12
LUÍS ANTÓNIO MARTINS PEREIRA

PROFESSOR ACOMPANHANTE
AMÉRICO RODRIGUES





ÍNDICE

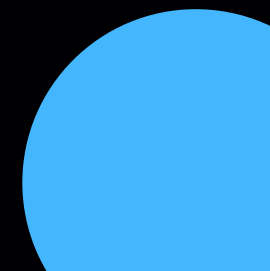


01 **GPSI NOOB, o que é?**
Explicação do projeto.

02 **Funcionalidades**
Inovação & Importância do projeto

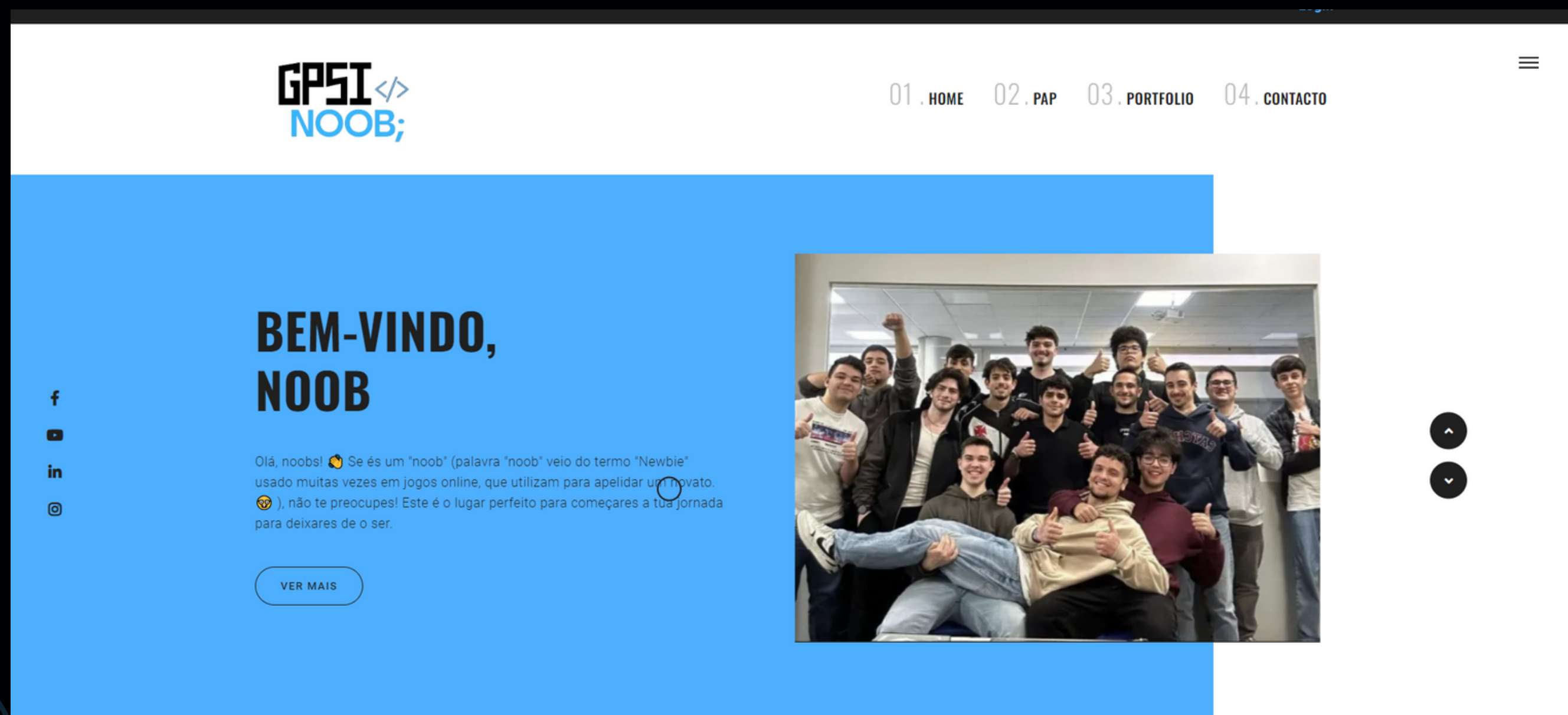
03 **Mapa do Site**
Guia visual que mostra a estrutura páginas do mesmo.

04 **Ferramentas & Tecnologias Usadas**
Aplicações & Linguagens que utilizei para o desenvolvimento deste projeto



GPSI NOOB, O QUE É?

GPSI NOOB, consiste num website de apoio aos futuros alunos de GPSI.



INOVAÇÃO

Este projeto é uma coisa que não existe mas que na minha opinião dá bastante jeito, eu adoraria ter isto como auxilio na altura da minha PAP, para me ajudar a ter a ideia de projeto e para ajudar na estrutura do relatório.

Este projeto, embora tenha um público-alvo específico, pode ser valioso para os alunos do curso, proporcionando orientação e suporte durante a realização de suas PAPs.

GPST</>
NOOB;

IDEALIZAÇÃO

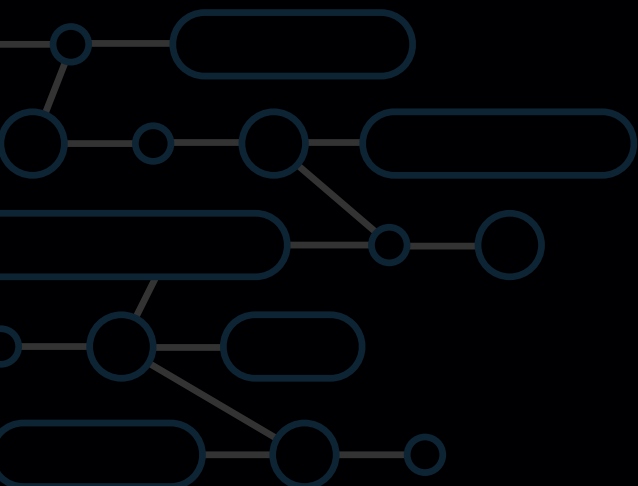
A ideia deste projeto surgiu durante uma troca de ideias com o meu irmão, ex-aluno do curso de GPSI que atualmente trabalha com programação. Ele sugeriu que eu fizesse um site, que era algo que eu já queria, unindo o útil ao agradável. Desta forma, enquanto desenvolvia minhas habilidades em criação de sites, eu criaria uma ferramenta útil que continuaria a ser relevante após a conclusão da minha PAP. Esse site ajudaria os alunos do curso de GPSI a gerar ideias de projetos e a estruturar seus relatórios, proporcionando um auxílio valioso durante a realização de suas PAPs.

GPSI </>
NOOB;



SITE MAP

[HTTPS://GPSINOOB.DUDEV.PT](https://gpsinoob.dudev.pt)



- PESQUISA
- DESENHO
- DESENVOLVIMENTO

CRONOGRAMA



RECURSOS TÉCNICOS



Visual Studio Code

Usei o Visual Studio Code como o meu editor de código.



MySQL

Usei o MySQL para armazenar os dados do meu webiste.



GitHub

Usei o GitHub que me permitiu armazenar, compartilhar e rastrear alterações no código de forma eficiente, facilitando a revisão de código.



Laravel

Usei Laravel porque este framework PHP ajudou-me com as suas ferramentas e recursos avançadas a criar um projeto com qualidade, seguro e de forma mais rápida.



Canva

O Canva é uma plataforma online de design gráfico que permite criar uma variedade de materiais visuais.

LINGUAGENS UTILIZADAS



CSS

CSS (Cascading Style Sheets), com o CSS, os desenvolvedores podem controlar a aparência visual dos elementos numa página web, especificando estilos como cores, fontes, margens, posicionamento e animações.



JavaScript

JavaScript é uma linguagem de programação de alto nível, interpretada e orientada a objetos, amplamente usada para criar interatividade em páginas web.



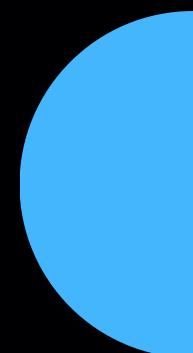
HTML

HTML (Hypertext Markup Language) é uma linguagem de marcação usada para criar e estruturar conteúdo em páginas web.



PHP

PHP (Hypertext Preprocessor) é uma linguagem de programação de código aberto frequentemente utilizada para o desenvolvimento de aplicações web dinâmicas.



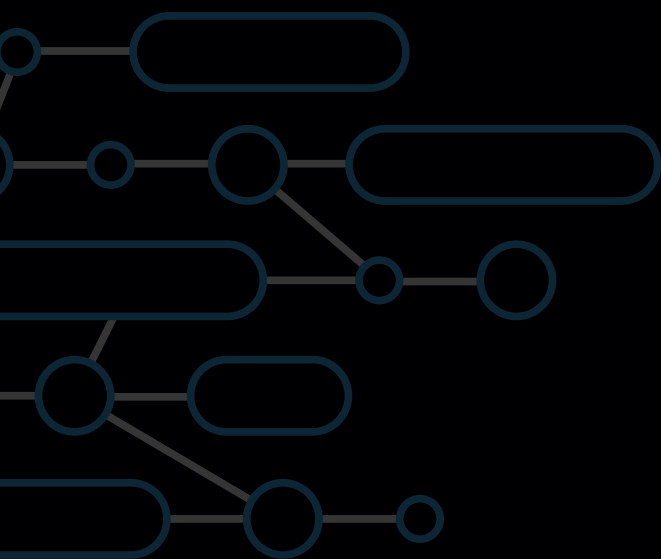


GPSI NOOB </>



AGRADECIMENTOS

Agradeço ao meu **irmão** e todos **os meus colegas** que me deram ideias para o site e **aos professores** que me acompanharam ao longo destes anos.





GPSI NOOB </>

ALGUÉM TEM ALGUMA QUESTÃO ?

THANK YOU

G P S I N O O B . D U D E V . P T